

## Programma CORSO DI WEB DEVELOPER FULL STACK

**DURATA: 500 ore**

### Obiettivi:

Costruire applicazioni e siti web, curando sia la parte front end (legata alla navigazione dell'utente) che quella backend (relativa al funzionamento vero e proprio del progetto).

Il *web developer* o sviluppatore web è una figura specializzata nella progettazione, creazione e gestione di siti web, portali e web app. Tocca al developer, inoltre, assicurarsi che siti e applicazioni funzionino correttamente. Effettuando controlli, implementando aggiornamenti e risolvendo eventuali problemi fa in modo che la navigazione sui servizi online che usiamo ogni giorno fili liscia come l'olio. Pensiamo a tutti i siti, le applicazioni, i videogiochi, i negozi e i servizi online che utilizziamo quotidianamente: dietro a ognuno c'è il lavoro di uno o più web developer.

### Obiettivi formativi:

Il corso è incentrato sullo sviluppo web e la programmazione Object Oriented. I linguaggi trattati durante il corso sono HTML, CSS , Angular e Javascript per lo Sviluppo Frontend mentre Java con Framework Spring Boot ed SQL per lo sviluppo Backend.

### Contenuti Specifici:

Introduzione alla POO in Java
Database Relazionali e query SQL
Protocollo HTTP e paradigma REST
Spring Boot - parte 1
Spring Boot - parte 2
Typescript e Angular - parte 1 (frameworks, anadir React)
Typescript e Angular - parte 2
Progettazione e scrittura di test automatizzati con JUnit, Karma e Jasmine
Differenza tra Web Server e Application server parte 1 e 2

Paradigma DEVOPS
UML e Design Patterns
Progettazione grafica di una web app e strumenti Utili
Project Management dei progetti
Inglese

Introduzione alla POO in Java
Database Relazionali e query SQL
Protocollo HTTP e paradigma REST
Spring Boot - parte 1
Spring Boot - parte 2
Typescript e Angular - parte 1 (frameworks, anadir React)
Typescript e Angular - parte 2
Progettazione e scrittura di test automatizzati con JUnit, Karma e Jasmine
Differenza tra Web Server e Application server parte 1 e 2
Paradigma DEVOPS
UML e Design Patterns
Progettazione grafica di una web app e strumenti Utili
Project Management dei progetti

## Moduli di Inglese

### Obiettivi

- Comprendere i termini di uso comune nell'interazione tecnologica (glossario dei termini dell'innovazione digitale e della cittadinanza digitale).

- Familiarizzare con la struttura di una comunicazione formale via email in lingua inglese.

## **Moduli Project management e imprenditorialità**

### **Obiettivi:**

Percorso di orientamento formativo per le competenze e per l'imprenditorialità

- Capacità di leadership
- Capacità di negoziazione
- Capacità relazionali ed espressive
- Predisposizione al lavoro di squadra
- Capacità di lavorare in autonomia
- Capacità di organizzazione
- Capacità di problem solving
- Definire e gestire un progetto